

# Gráficos por Computador y Multimedia - Curso 2006-07

**Objetivo:** conocer los principios de los gráficos por computador y de la multimedia, sus algoritmos fundamentales y librerías y herramientas para su utilización.

## Tema 1: Introducción y librerías gráficas

Semana 1	13-Feb-2007	<b>Introducción a los Graficos por Computador</b> Práctica: modelización y visualización
Semana 2	20-Feb-2007	<b>Librerías gráficas</b> Práctica: introducción a OpenGL (capítulo 1)

FEBRERO						
			1	2	3	4
	5	6	7	8	9	10 11
1	12	13	14	15	16	17 18
2	19	20	21	22	23	24 25
3	26	27	28			

## Tema 2: La escena

Semana 3	27-Feb-2007	<b>Transformaciones geométricas</b> Práctica: transformaciones (capítulo 2)
Semana 4	06-Mar-2007	<b>Transformaciones en OpenGL</b> Práctica: operaciones con matrices (capítulo 3)
Semana 5	13-Mar-2007	<b>Cámara</b> Práctica: viendo la escena desde otro punto de vista (capítulo 4)
Semana 6	20-Mar-2007	<b>Iluminación</b> Práctica: iluminando la escena (capítulo 5)

MARZO						
			1	2	3	4
	5	6	7	8	9	10 11
4	12	13	14	15	16	17 18
5	19	20	21	22	23	24 25
6	26	27	28	29	30	31

## Tema 3: Representación

Semana 7	27-Mar-2007	<b>Color</b> Práctica: tipos de fuentes de luz (capítulo 6)
Semana 8	03-Abr-2007	<b>Rendering</b> Práctica: leyendo objetos (capítulo 7)

ABRIL						
						1
8	2	3	4	5	6	7 8
	9	10	11	12	13	14 15
9	16	17	18	19	20	21 22
10	23	24	25	26	27	28 29
11	30					

## **SEMANA SANTA (4 al 15 de Abril)**

Semana 9	17-Abr-2007	<b>Modelos de iluminación y texturas</b> Práctica de edición de imágenes
Semana 10	24-Abr-2007	<b>Modelado de objetos 3D y superficies</b> Práctica: Creando objetos: lectura de coordenadas de vértices (capítulo 9)
Semana 11	01-May-2007	Fiesta del trabajo

MAYO						
			1	2	3	4 5 6
12	7	8	9	10	11	12 13
13	14	15	16	17	18	19 20
14	21	22	23	24	25	26 27
15	28	29	30	31		

## Sección 4: Multimedia

Semana 12	08-May-2007	<b>Hardware Gráfico y Animación</b> Práctica: opciones de visualización (capítulo 8)
Semana 13	15-May-2007	<b>Sonido</b> Práctica: el mapeado de texturas (capítulo 10)
Semana 14	22-May-2007	<b>Video</b> Práctica: generación de imágenes con PovRay
Semana 15	29-May-2007	<b>Interacción y realidad virtual</b> Presentación de trabajos, aplicaciones y videos

*Nota: alternativamente desde la semana 5 se pueden realizar prácticas para la elaboración de una película (spot). Cada semana se trata un capítulo, por lo que la clase de 16:30 a 19:30 tiene una parte de teoría y otra de práctica*

*Consultas: Lunes de 11:30 a 13:30 en el despacho O-06.*

*Nicolás Serrano (nserrano@tecnun.es) Modificada: 14-9-2006*