

Gráficos por Computador y Multimedia 2005-2006

Objetivo: conocer los principios de los gráficos por computador y de la multimedia, sus algoritmos fundamentales y librerías y herramientas para su utilización.

Tema 1: Introducción y librerías gráficas

Semana 1	16-Feb-2006	Introducción a los Graficos por Computador
	17-Feb-2006	Práctica: modelización y visualización
Semana 2	23-Feb-2006	Librerías gráficas
	24-Feb-2006	Práctica: introducción a OpenGL (capítulo 1)

FEBRERO						
	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

Tema 2: La escena

Semana 3	2-Mar-2006	Transformaciones geométricas
	3-Mar-2006	Práctica: transformaciones (capítulo 2)
Semana 4	9-Mar-2006	Transformaciones en OpenGL
	10-Mar-2006	Práctica: operaciones con matrices (capítulo 3)
Semana 5	16-Mar-2006	Cámara
	17-Mar-2006	Práctica: viendo la escena desde otro punto de vista (capítulo 4) – alternativamente se pueden realizar prácticas para la elaboración de una película (spot) en esta y en las siguientes prácticas
Semana 6	23-Mar-2006	Iluminación
	24-Mar-2006	Práctica: iluminando la escena (capítulo 5)

MARZO						
	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Tema 3: Representación

Semana 7	30-Mar-2006	Color
	31-Mar-2006	Práctica: tipos de fuentes de luz (capítulo 6)
Semana 8	6-Abr-2006	Rendering
	7-Abr-2006	Práctica: leyendo objetos (capítulo 7)
SEMANA SANTA		
Semana 9	27-Abr-2006	Modelos de iluminación y texturas
	28-Abr-2006	Práctica de edición de imágenes
Semana 10	4-May-2006	Modelado de objetos 3D y superficies
	5-May-2006	Práctica: Creando objetos: lectura de coordenadas de vértices (capítulo 9)

ABRIL						
				1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Tema 5: Multimedia

Semana 11	11-May-2006	Hardware Gráfico y Animación
	12-May-2006	Práctica: opciones de visualización (capítulo 8)
Semana 12	18-May-2006	Sonido
	19-May-2006	Práctica: el mapeado de texturas (capítulo 10)
Semana 13	25-May-2006	Video
	26-May-2006	Práctica: generación de imágenes con PovRay
Semana 14	1-Jun-2006	Interacción y realidad virtual
	2-Jun-2006	Presentación de trabajos, aplicaciones y videos

MAYO						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

JUNIO						
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

Cada semana se trata un capítulo, por lo que hay una clase de teoría y otra de práctica

Nicolás Serrano (nserrano@tecnun.es) Modificada: 14-9-2006